Symbifox

Menez l'atelier, pas trois outils à la fois.

La trame, les questions et les résultats dans un seul écran projeté. La salle répond sur son téléphone, et tout reste dans votre Odoo.

Module Odoo 18 | Séance en direct

symbifox.com | bonjour@symbifox.com

Le constat

Ce que coûte un atelier mené avec trois outils

Symbifox

Les diapositives ignorent les questions

La trame vit dans un logiciel, le sondage dans un service en ligne. Vous changez de fenêtre devant la salle, et le fil se casse à chaque fois.

Les réponses partent ailleurs

Ce que votre équipe écrit pendant l'atelier se retrouve chez un fournisseur étranger, sous ses conditions, et vous le recopiez après coup.

Qui arrive en retard reste dehors

Le code pour rejoindre paraît à l'accueil, puis disparaît. Les retardataires demandent au voisin, ou renoncent.

L'écran reste vide quand la salle écrit

Sur une question ouverte ou un nombre, le mur n'affiche rien pendant que tout le monde répond. L'animateur commente le vide.

La solution

Un atelier mené depuis le sondage que vous avez déjà

Symbifox

1

La trame est dans le sondage

Une section devient une diapositive projetée entre les questions. Rien à synchroniser.

2

On rejoint en quatre chiffres

Un code court et un code QR, à l'écran du début à la fin, sans compte ni application.

3

Le mur montre ce qui arrive

Histogramme, nuage de mots, réponses écrites, classement : chaque question a son écran.

4

Des équipes, un podium

Les équipes naissent d'une question, et la fin met les trois premières sur des blocs.

5

Vos couleurs, vos données

Le logo et la teinte de la maison à l'écran, les réponses dans votre instance.

L'écran d'accueil

Pendant que la salle arrive

Symbifox

Un code QR plein écran

Chacun le scanne de sa place, entre un surnom, et le compteur monte.

Les équipes à l'avance

La bande montre chaque équipe et son effectif, pour que personne ne commence orphelin.

Votre marque, dès l'accueil

Logo et titre de l'atelier, sur le fond de votre choix.



Le code QR, le nombre de personnes présentes et les équipes qui se remplissent.

Le code reste à l'écran

Parce que les gens n'arrivent pas tous en même temps

Symbifox

Visible jusqu'à la fin

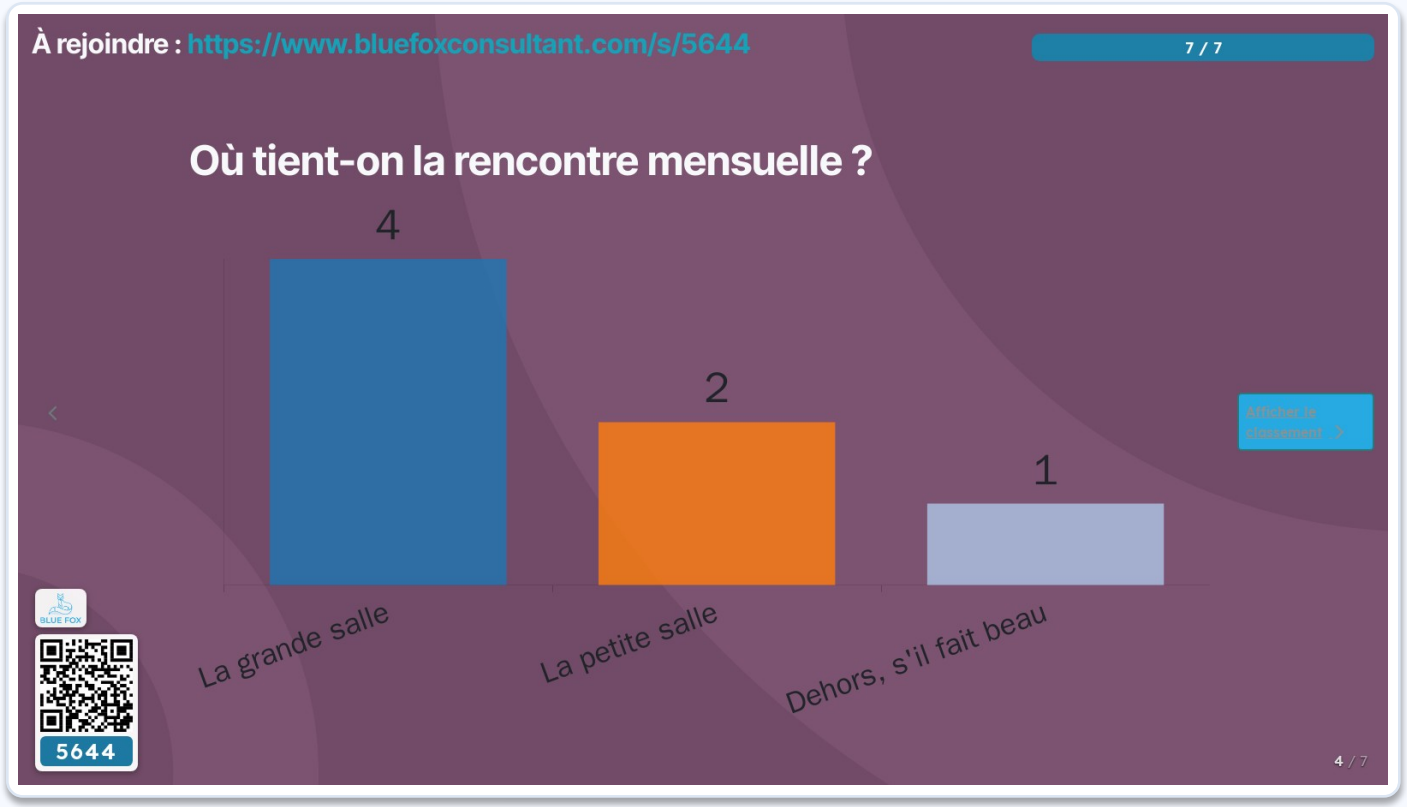
Odoo projette le code QR à l'accueil et plus jamais. Ici il reste, petit et lisible.

Mesurée pour un projecteur

La carte se dimensionne en fraction de l'écran, donc elle ne mord jamais le graphique.

Elle s'efface au bon moment

Pendant le classement et le podium, elle sort du cadre : c'est la photo de fin d'atelier.

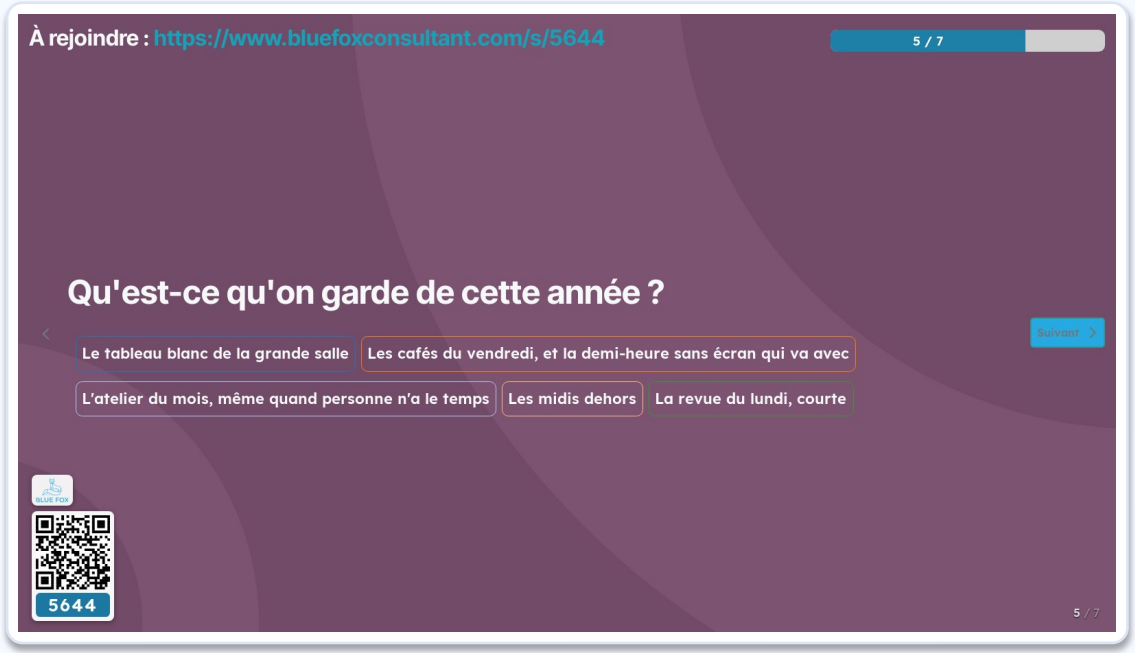


La carte en bas à gauche : logo, code QR et code de la séance, pendant toute la rencontre.

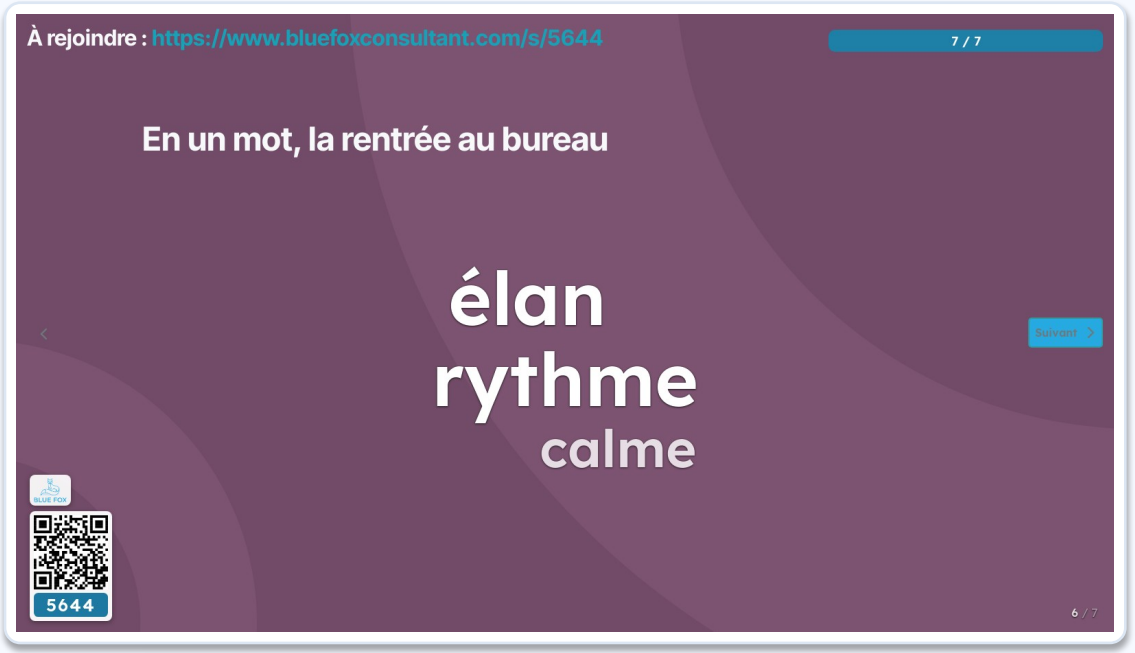
Les écrans que le sondage laissait vides

Une question ouverte, un nombre : la salle voit ce qu'elle écrit

Symbifox



Les réponses écrites, une par étiquette.



Le nuage de mots, compté sur votre serveur.

La trame, dans le sondage

Les diapositives et les questions dans le même fil

Symbifox

Cinq mises en page

Titre, texte, image, image et texte, citation. Une section en porte une et se projette.

Aucune fenêtre à changer

La flèche avance dans la trame comme dans les questions, du début à la fin.

Un compteur d'écrans

« 4 / 7 » en bas de l'écran : vous savez toujours où vous en êtes.

Ce qui se projette

- Une diapositive de titre
- Un texte à lire ensemble
- Une image en grand
- Une image et son commentaire
- Une citation signée
- Les questions du sondage

Le podium

L'image qu'on photographie en fin d'atelier

Symbifox

À la moyenne, pas au total

Au total, la plus grosse équipe gagne toujours. Ce n'est plus un jeu.

Le total reste affiché

Sous la moyenne, pour que personne n'ait à faire le calcul de tête.

Vos couleurs, lisibles

Les trois blocs se déduisent de votre teinte, avec une encre qui se lit du fond de la salle.



Trois blocs dans la teinte de la maison, classés à la moyenne par membre.

Les équipes

Une question suffit à former la salle

Symbifox

Comment elles naissent

- Une question à choix les crée
- Répondre vous y inscrit
- Une par réponse proposée
- Chacune prend sa couleur

Ce qu'elles changent

- Le classement se fait par équipe
- La moyenne par membre tranche
- L'effectif est affiché
- Le podium montre les trois premières

Ce qui est assumé

- Elles se figent à l'ouverture
- Une réponse ajoutée après reste à part
- Les sans-équipe sont comptés
- Rien ne tombe en silence

Complémentaire à votre Odoo

Les séances en direct existent déjà : voici ce qui manquait

Symbifox

Ce qu'Odoo fait déjà

- Une séance avec un code court
- Les réponses sur le téléphone
- Un histogramme par question à choix
- Un classement des personnes
- Le code QR sur l'écran d'accueil

Ce que ce module ajoute

- Une trame de diapositives
- Le code pour rejoindre sur chaque écran
- Un nuage de mots compté au serveur
- Les réponses écrites et les nombres au mur
- Des équipes, un podium, vos couleurs

Rien n'est remplacé

Le module se greffe sur les écrans du cœur au lieu d'en poser d'autres. Vos sondages, vos questions et vos résultats restent exactement là où ils étaient, et une séance menée sans lui se déroule comme avant.

Ce que la salle donne

Un atelier n'est pas une collecte de renseignements

Symbifox

Par rôle

La salle

Rejoint avec un surnom choisi sur place. Aucun compte, aucune adresse, aucune installation.

L'animation

Ouvre la séance et avance dans la trame. Les droits des sondages suffisent.

La direction

Retrouve les réponses dans le sondage, comme pour un questionnaire ordinaire.

Protections intégrées

Les réponses restent chez vous

Tout est écrit dans votre instance Odoo. Aucun service tiers ne reçoit le contenu de l'atelier.

L'essai de l'animation ne part pas au mur

Un test ouvert pendant la séance est écarté de tous les écrans, y compris du classement.

Une réponse passée ne devient pas un zéro

Qui saute une question numérique n'apparaît pas au mur avec un zéro qu'il n'a pas écrit.

Ce que vous y gagnez

1. **Un seul écran à mener**
   La trame et les questions dans le même fil, sans changer de fenêtre.
2. **Personne ne reste à la porte**
   Le code et son code QR restent à l'écran toute la séance.
3. **La salle voit ce qu'elle écrit**
   Nuage de mots, réponses écrites, nombres : plus d'écran vide.
4. **Une fin qui se photographie**
   Équipes et podium aux couleurs de la maison, classés à la moyenne.
5. **Vos données chez vous**
   Ce qui se dit à l'atelier reste dans votre Odoo.

Essayez-le sur votre prochain atelier d'équipe.

Symbifox · symbifox.com · bonjour@symbifox.com

Merci !

On en discute ?



Symbifox
symbifox.com | bonjour@symbifox.com